

## „Grafika multimedia i animacja”

### **Opis specjalności**

„Grafika multimedia i animacja” buduje umiejętności generowania przekazu multimedialnego z zakresu szeroko rozumianej reżyserii, scenografii, modelowania 3d oraz animacji. To bardzo ciekawa i kreatywna specjalizacja, która łączy w sobie wiedzę z zakresu grafiki komputerowej, marketingu, informatyki oraz szeroko pojętych nauk plastycznych i artystycznych.

### **Efekt kształcenia**

W czasie studiów na tej specjalizacji studenci zdobywają umiejętności w obróbce plików graficznych, tworzeniu animacji oraz obsługi programów informatycznych stosowanych w celu tworzenia grafiki komputerowej. Studenci poszerzają wiedzę techniczną z zakresu tworzenia modeli animacji na potrzeby reklamy, filmu oraz grafiki web.

Program nauczania jest dobrze zaprojektowany, aby korzystać z doświadczenia i umiejętności dydaktycznych kadry. Nauczyciele specjalistycznych przedmiotów kładą nacisk na to, jak zastosować w praktyce zdobytą wiedzę.

### **Wybrane przedmioty**

- Podstawy reżyserii i montażu
- Podstawy sztuki operatorskiej
- Wprowadzenie do projektowania gier
- Podstawy reżyserii i montażu
- Modelowanie 3d i wizualizacja
- Wprowadzenie do projektowania gier
- Technologie przekazu medialnego
- Wizualizacja i animacja komputerowa
- Realizacja dźwięku
- Projektowanie aplikacji mobilnych
- Projektowanie stron www
- Możliwe miejsca pracy

### **Możliwe miejsca pracy**

Absolwent specjalizacji uzyskuje wiedzę i umiejętności pozwalające na samodzielne aktywności w agencjach reklamowych i marketingowych, wydawnictwach, mediach oraz w branży IT. Ponadto studenci mogą wykonywać zawód web designer, grafika e-commerce, czy montażysty dźwięku i obrazu.