

„UX/UI Design (User Experience i User Interface design)”

Cel specjalności

Poszerzenie podstawowego pakietu wiedzy projektanta graficznego o zagadnienia związane z metodyką projektowania rozwiązań interaktywnych.

Opis specjalności

W ramach zajęć prowadzonych na specjalności UX/UI design osoba studiująca otrzymuje pakiet wiedzy w dwóch zakresach związanych projektowaniem interakcji. Pierwsza z nich User Experience design dotyczy zapoznania się z metodologią badawczo-reaserchową pozwalającą na zebranie danych niezbędnych do tworzenia prostych i złożonych rozwiązań interaktywnych. Drugi zakres- User Interface design zawiera się w obszarze metodologii projektowych pozwalających na tworzenie intuicyjnych i nowoczesnych rozwiązań grafiki interaktywnej. Oba zakresy są z sobą związane i stanowią komplet wiedzy i działań wymaganych w omawianej specjalności.

Osoby studiujące w toku 4 semestrów przechodzą pełny cykl projektowy od określenia tematu badawczego, poprzez przeprowadzenie research, badań z użytkownikami, określeniem wytycznych i założeń projektowych aż do stworzenia klikalnego prototypu interakcji, który finalnie poddany jest badaniom użyteczności. Ważnym aspektem kształcenia jest zapoznanie osób studiujących z metodami wizualizacji i prezentacji prac czyli wiedzą niezbędną w przyszłej pracy z klientem.

Program nauczania oparty jest o kadrę dydaktyczną z dużym doświadczeniem praktycznym jak i dydaktycznym. Wykładowcy uczący przedmiotów specjalnościowych zwracają szczególną uwagę na praktyczne wykorzystanie zdobytej wiedzy.

Wszystkie projekty powstają przy użyciu specjalistycznych programów do projektowania Interakcji takie jak FIGMA oraz ADOBE XD, które poprzez szereg działań warsztatowych stają się naturalnym narzędziem projektowym.

W ramach specjalności osoby studiujące mogą wykonać dyplom w obszarze UX i UI, powstałe prace zawiera kompleksowe opracowanie w oparciu o metodologii UX i UI i stanowią dobry komponent przyszłego portfolio projektanta interakcji.

Efekt kształcenia

- znajomość metodologii badawczej UX
- znajomość metodologii projektowej UI
- znajomość i umiejętność zastanawia pełnego procesu projektowego w zakresie interakcji
- znajomość oprogramowania graficznego związanego z projektowaniem interakcji
- umiejętność wykonania skończonego projektu w obszarze UX/UI
- umiejętność prezentacji produktu
- zapoznanie się z trendami terminologia związaną z obszarem UX/UI

Wybrane przedmioty

- specyfika i metody badań ux
- plan badania i techniki prowadzenia wywiadu
- analiza i raportowanie
- tworzenie person i map empatii
- strategia i definicja produktu
- architektura informacji
- tworzenie scenariusza użycia
- design studio
- użyteczność i dostępność produktu cyfrowego
- prototypowanie
- projektowanie web i mobile
- testowanie użyteczności
- prezentacja produktu cyfrowego

Możliwe miejsca pracy

Ukończenie kursu specjalnościowego pozwala na ubieganie się o posadę lub staż w firmach projektujących rozwiązania interaktywne lub zarządzające projektami interaktywnymi.